Mise à jour de GeoNature aux derniers standards

RENCONTRES GEONATURE 2026

15MN

Contexte

3 standards :

- Standard métadonnées (MTD) – Version 2.0 (Mai 2023)
- Standard occurrences d'habitats (SOH) – Version 2.0 (février 2022)
- Standard occurrences de taxons (SOT) – Version 3.0 (Mai 2023)

Standard	Spécifications	Développement	Test	Release
MTD V2	✓	✓		2.19
SOH V2	✓	✓	✗	A déterminer
SOT V3		✗	✗	A déterminer

Liens entre GeoNature et les standards

- GeoNature est un outil de collecte, de gestion et de diffusion mais aussi de standardisation de la donnée naturaliste
- Les standards sont pensés pour permettre de partager n'importe quelle donnée naturaliste sans perdre d'information → Le modèle de données de GeoNature est construit autour des standards du SINP avec une **traduction appliquée au besoin de ses utilisateurs**
- Revue de l'export SINP pour le rendre la donnée diffusée complètement conforme au standard

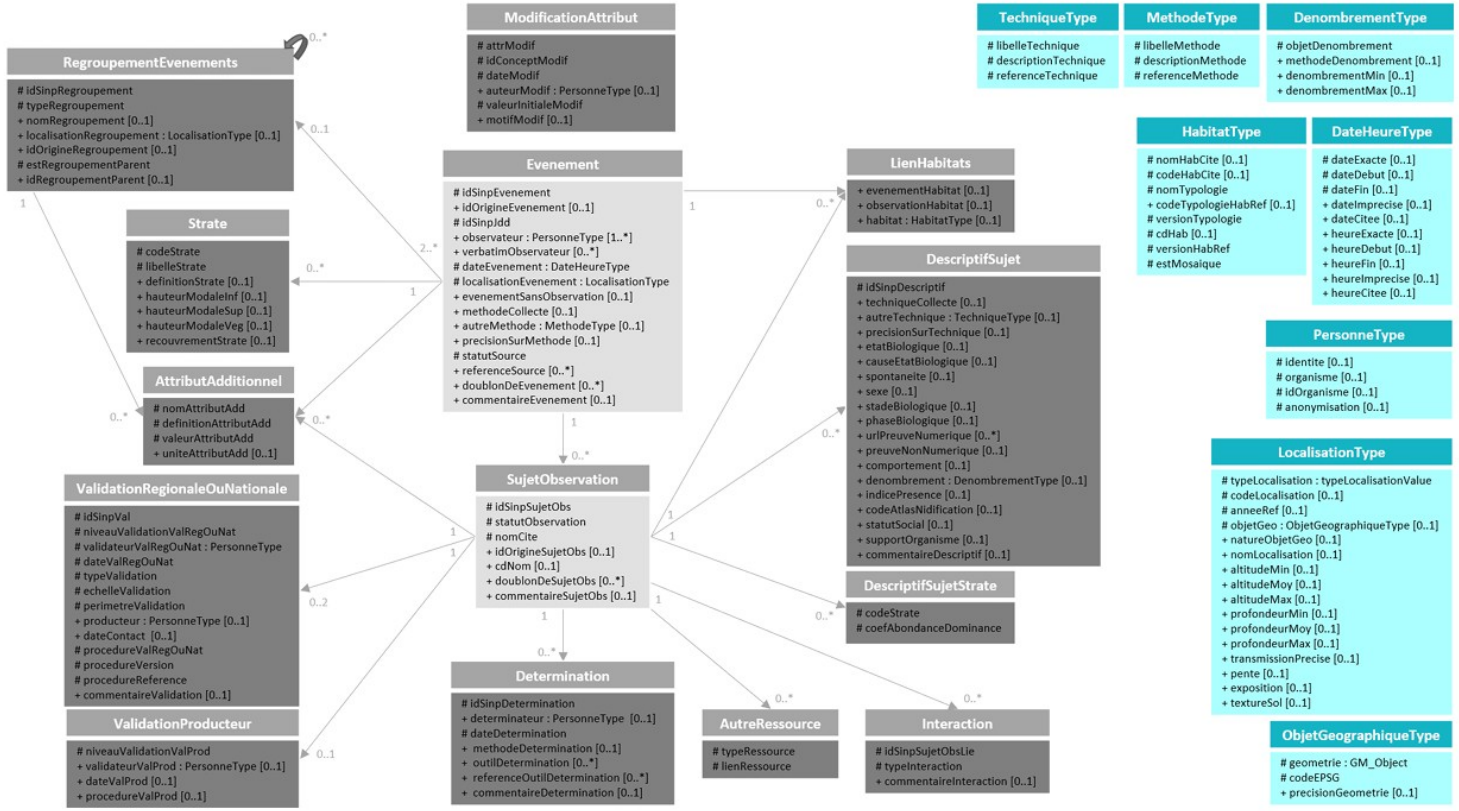


Figure 4 : modèle conceptuel de données

Champs de questionnements identifiés

Application stricte du standard



Besoins utilisateurs
Structuration et qualité des données collectées

Ateliers pour trouver cet équilibre :

- Vision d'Occtax : quels sont les besoins actuels ? Est-ce que le modèle convient toujours
- Acteurs : comment gérer les différents types d'objets représentant une personne (Utilisateur, Acteur, Observateur, Déterminateur, Validateur) ?
- Rattachement des objets : comment gérer les uuid et le rattachement des champs dans GeoNature ?

Conclusions de l'atelier *Vision Occtax* *(café GN – sept 2026)*

La vision d'Occtax il y a 10 ans et aujourd'hui est assez similaire : c'est un outil de saisie d'observations opportunistes de taxons et d'inventaires qui doit rester **simple et rapide** en permettant de produire des **données standardisées**.

Besoin d'évolution et de compléments autour de ce module :

Personnalisation du formulaire de saisie	Champs adaptés	Données d'inventaires protocolés
→ Approche par masque de saisie modifiables → Ou duplication du module Occtax	→ Adaptation des champs et valeurs de nomenclature saisissables au taxon étudié	→ Manque d'une notion de prospection → zone grise entre Occtax et Monitoring

Lien du compte-rendu : https://docs.numerique.gouv.fr/docs/5b41b187-69cd-4872-896c-8522b6bb56cb/

Conclusions de l'atelier *Acteurs*

Lien d'un observateur à plusieurs organismes

→ Ce besoin existe
→ Non mis en place dans l'immédiat en raison de limites liées à l'appartenance des données

Création de nouveaux acteurs

→ Possibilité pour les utilisateurs de créer des nouveaux acteurs
→ Mise en place de permissions pour restreindre ce droit

Transformation d'un acteur en utilisateur

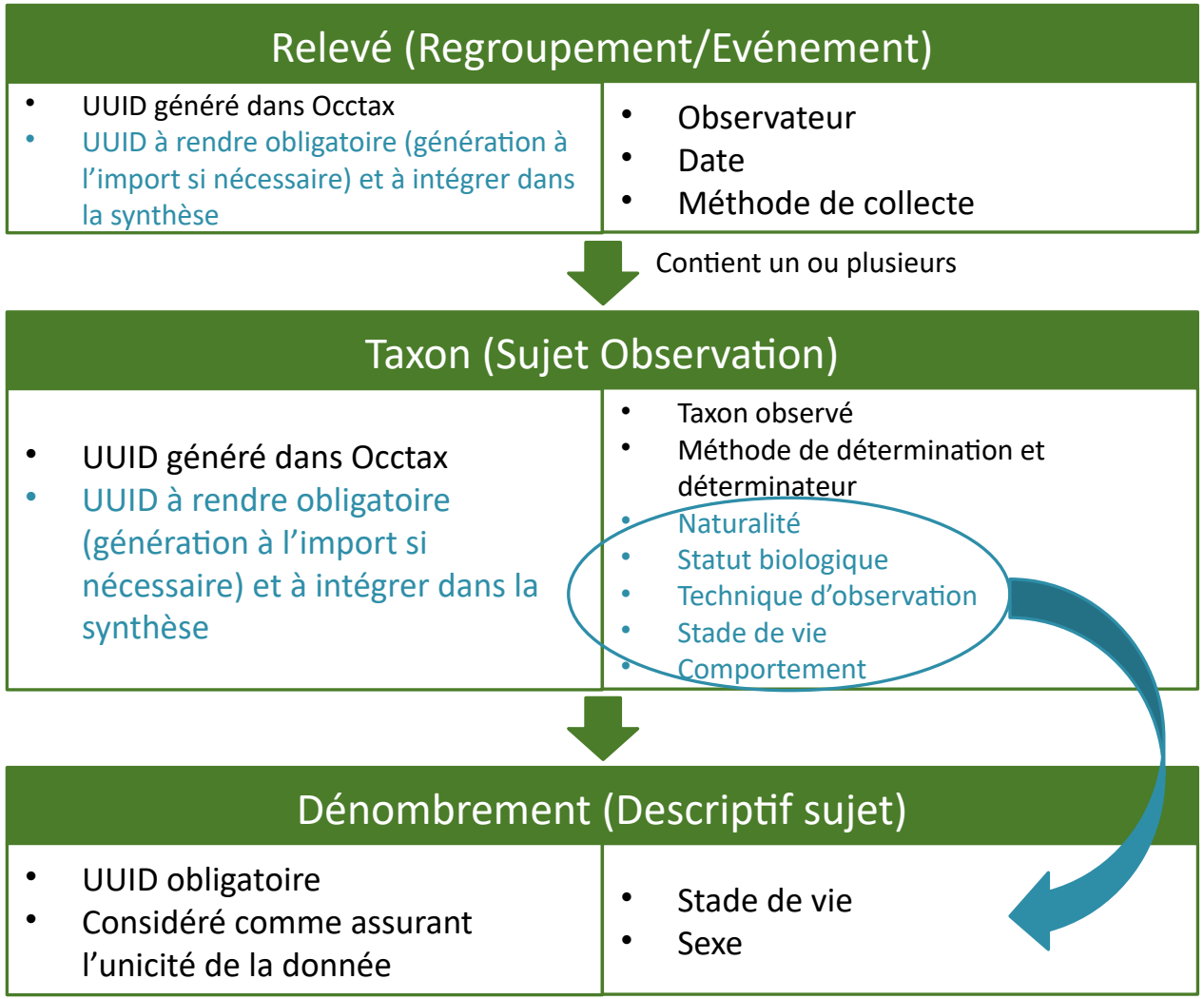
→ Lors de la première connexion d'un acteur à GeoNature, il deviendra un utilisateur et pourra retrouver ses données

Jeux de données ouvert

→ Possibilité de rendre un jeu de données visible par tous et pouvant être complété par tous
→ Règles de sensibilité toujours appliquées

L'idée est de tendre vers une gestion par liste des observateurs, mais la possibilité de saisir des observateurs en texte libre sur GeoNature sera conservée

Conclusions de l'atelier rattachement des objets



- Il sera proposé de laisser les premiers maillons de la chaîne de transmission de la donnée rajouter les uuid manquants
- La migration des données du taxon au dénombrement sera intégré à la release SOT V3.

Lien du compte-rendu : https://docs.numerique.gouv.fr/docs/5f88af0f-4084-4e84-85e3-7510a12831b2/

Prochains développements en lien avec les standards

- Développement sur SOT à commencer d'ici la fin de l'année 2026 pour une release en 2027
- Sujet de la validation à aborder en 2027 → Réalisation d'un atelier si nécessaire
- Lien entre les taxons laissé de côté pour cette première mise à jour aux standards
- Des travaux sont portés par le CBNA sur l'extension phytosociologique du standard et les liens taxons / habitats

Pour suivre plus précisément les développements effectués sur les standards, un projet Github est à disposition : https://github.com/orgs/PnX-SI/projects/43